

Posudek oponenta diplomové práce

Jméno studentky:
Kateřina Přidalová

Oponent DP:
Ing. Dušan Dostál

Ak. rok:
2010

Téma DP:

Návrh hry na metody průmyslového inženýrství užívané ve firmě IFE- CZ

Kritéria hodnocení:		Stupeň hodnocení podle ECTS					
		A 1	B 1,5	C 2	D 2,5	E 3	F 5
1	Náročnosti tématu práce	X					
2	Splnění cílů práce	X					
3	Teoretické části práce	x					
4	Praktické části práce (analytická část)		X				
5	Praktické části práce (řešící část)	X					
6	Formální úrovně práce		x				

Hodnocení v jednotlivých kritériích označte znakem **X**) v příslušné úrovni.

(Obraťte, prosím, list a pokračujte v hodnocení na druhé straně formuláře.)

Celkové hodnocení práce a otázky k obhajobě:

(otázky uvádí vedoucí práce i oponent)

Jakou kvalifikaci a schopnosti by měl mít trenér navrhovaného tréninku? Do jaké míry je výsledek tréninku závislý na osobnosti trenéra?

Jaký způsob by jste navrhla k otestování nabytých teoretických znalostí na závěr tréninku?

Jaký je podle Vás nejvhodnější následný krok navazující na trénink, který by umožnil efektivní přenesení nabytých zkušeností a znalostí do praxe?

Jak by jste implementovala trénink do praxe? V čem vidíte hlavní přínosy pro firmu IFE při eventuálním plošném zavedení tréninku?

Návrh na klasifikaci diplomové práce: A

Ve Zlíně dne: 11.5.10



.....
podpis oponenta DP

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

Stupeň klasifikace:	A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě
	E - dostatečně	F - nedostatečně		

Při návrhu klasifikace nedostatečně (F), se doporučuje přítomnost příslušného hodnotitele.