

Posudek vedoucího diplomové práce

Jméno studenta: Mária Dorčíková Vedoucí DP: Ing. Petr Hurta

Ak. rok: 2005/2006

Téma DP: Projekt manažérské společenské hry pro firmu Coleman S.I.

Hodnocení náročnosti tématu na:	Úroveň		
	nadprůměrná	průměrná	podprůměrná
teoretické znalosti	x		
praktické zkušenosti	x		
sběr a zpracování podkladů a vstupních dat		x	
specifické nároky tématu (originalita, rozsah, statistické zpracování dat, interpretace závěrů ap)	x		x

Kritéria hodnocení práce diplomanta:	Úroveň			
	nadprůměrná	průměrná	podprůměrná	nelze hodnotit
splnění cíle práce	x			
samostatnost při zpracování		x		
metodologická kvalita postupu		x		
úroveň teoretické části	x			
práce s literaturou (citace)	x			
úroveň analytické části		x		
adekvátnost použitých metod				x
úroveň projektové části	x			
úroveň návrhu řešení (realizace)	x			
jazyková úroveň práce		x		
formální úroveň (text, grafy, tabulky)	x			
přehled literatury (rozsah, kvalita)		x		
jiné kritérium (novost, přínos praxi)	x			

Hodnocení v jednotlivých kritériích označte znakem **X** v příslušné úrovni.

(Obraťte, prosím, list a pokračujte v hodnocení na druhé straně formuláře.)

Celkové hodnocení práce a otázky k obhajobě:

Diplomantka si pro svou práci zvolila originální téma – manažerskou hru. Oceňuji její nasazení s jakým se pustila do pro ní neznámého oboru realizace střech, velmi rychle pochopila jeho procesy a také smysl vývoje manažerské hry pro tuto oblast, kterým je pomoci zákazníkům společnosti Coleman zábavnou interaktivní formou lépe pochopit ekonomické procesy probíhající v jejich firmách a jejich vliv na konečný úspěch na trhu.

V průběhu zpracování diplomové práce se zabývala několika možnými variantami a prokázala schopnost ubírat se více cestami při hledání nejlepšího řešení. Všechny varianty byly zpracovány dobře i graficky a umožňovaly kvalitní testování hry. Současně diplomantka prokázala schopnost projektového přístupu k řešení úkolu, dobře popsaneho v teoretické části a v mezích možností diplomové práce využitého i při vlastním vývoji hry.

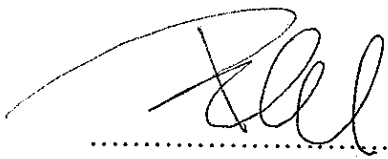
Konečná varianta řešení dobře postihuje zadání a může být použita i v praxi.

Otázky k obhajobě :

1. Jaký je hlavní smysl manažerských her? Co konkrétně může přinést hra obsažená v této diplomové práci potencionálním hráčům z oboru realizace střech?
2. Navrhněte jednotlivé kroky projektu přípravy manažerské hry.

Návrh na klasifikaci diplomové práce: A - výborně

Ve Vsetíně dne 15.5.2006



.....
podpis vedoucího DP

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

Stupeň klasifikace:	A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě
	E - dostatečně	F - nedostatečně		

*.)nehodící se škrtněte