

Posudek oponenta bakalářské práce (EXPERIMENTÁLNÍ PRÁCE)

Příjmení a jméno studenta: Hojgr Tomáš
Studijní program: B3909 / Procesní inženýrství
Studijní obor: 3201R001 / Technologická zařízení
Zaměření
(pokud se obor dále dělí):
Ústav: Ústav výrobního inženýrství
Vedoucí bakalářské práce: Ing. Adam Škrobák, Ph.D.
Oponent bakalářské práce: Ing. Vojtěch Šenkeřík, Ph.D.
Akademický rok: 2020/2021

Název bakalářské práce:

Tvorba pohybových sestav a možnosti renderování v programu Solid Edge

Hodnocení bakalářské práce s využitím klasifikační stupnice ECTS:

Kritérium hodnocení	Hodnocení dle ECTS
1. Splnění zadání bakalářské práce	A - výborně
2. Formální úroveň práce, včetně jazykového zpracování	C - dobře
3. Množství, aktuálnost a relevance použitých literárních zdrojů	C - dobře
4. Popis experimentů a metod řešení	B - velmi dobře
5. Kvalita zpracování výsledků	C - dobře
6. Interpretace získaných výsledků a jejich diskuze	C - dobře
7. Formulace závěrů práce	C - dobře

Předloženou práci **doporučuji** k obhajobě a navrhuji hodnocení

C - dobře

Komentáře k bakalářské práci:

Student se bakalářské práci zabývá tvorbou pohybových sestav a mocnostmi renderování v programu SolidEdge. Kdy řeší skládáním sestavy parní stroj, jeho rozpohybování a vyrenderováním.

Práci bych vytkl odklony od šablony; značení jednotek; příliš dlouhá praktická část, která by se dala zkrátit bez újmy na obsahu; na CD chybí model „parní stroj“.

Student splnil zadání diplomové práce. Práci doporučuji k obhajobě a hodnotím známkou C – dobře.

Otázky oponenta bakalářské práce:

- Použitý program Keyshot je součástí SolidEdge nebo je zdarma/placený software?
- Šla by sestava vyrenderovat v Keyshot i v pohybu, ne jenom statický obrázek? Umožňuje toto program?

Ve Zlíně dne **04. 06. 2021**

Podpis oponenta bakalářské práce