

Hodnocení vedoucího diplomové práce – teoretická část

Jméno a příjmení studenta	BcA. Vanessa Švárová		
Studijní program	Výtvarná umění		
Obor/ateliér	Multimédia a design/ Digitální design		
Forma studia	Prezenční	Akad. rok	2021/2022
Název práce	Design mobilní aplikace pro elitní i rekreační běžce		
Vedoucí práce	MgA. Bohuslav Stránský, Ph.D.		

Volba tématu

Nedostatek pohybu je jedním z průvodních jevů našeho současného životního stylu. Ti uvědomělejší se jej snaží kompenzovat nejrůznějšími druhy sportování (pokud nám to volný čas a vlastní vůle dovolí), přičemž běh patří vedle chůze mezi nejpřirozenější způsoby, jakými se člověk od pradávna pohybuje. Diplomová práce Vanessy Švárové se zabývá fenoménem sportu v digitální éře, jež vedle nekonečných možností zábavy (sledování sportovních přenosů apod.) nabízí například také technologie pro zlepšování výkonu závodních i rekreačních sportovců, ale i mnoho monitorovacích aplikací na sledování zdraví či motivačních nástrojů, jejichž úlohou je pomáhat udržovat naše těla v dobré kondici.

Obsah práce

Úvodní dvě kapitoly se zabývají výše zmíněnou všudypřítomností digitálních technologií, která se samozřejmě nevyhýbá – jakožto významnému komerčnímu odvětví – ani sportu. Naopak, autorka popisuje řadu nejrůznějších možností využití, jaké digitální technologie nabízejí v oblasti monitorování sportovního výkonu, v rámci činnosti sportovních klubů, při managementu sportovních akcí či v zesilování fanouškovského zážitku.

Hlavní část teoretické práce tvoří třetí kapitola zaměřená na průzkum trhu s mobilními aplikacemi pro běžce. Autorka jejich velké množství rozřazuje do kategorií (monitorovací, multifunkční, charitativní, zábavné, tréninkové, výživové, podpůrné aplikace pro běžecké akce), kdy už jen ze samotného výčtu je zřejmé, jak široké pole digitální technologie v rámci sportu (respektive běhu) pokrývají. Každou kategorii stručně charakterizuje a následně zevrubně popisuje vybrané aplikace. Podrobněji se zastavuje u běžeckých kalendářů a výsledkových servisů – ty jsou vzhledem k jejímu záměru nejvíce zkoumání hodné.

Hodnocení

Vanessa Švárová nenechá čtenáře na pochybách, že běh je její vášní a že digitální technologie v současném amatérském i profesionálním sportu nacházejí obrovské množství uplatnění, čímž jeho podobu zároveň značně ovlivňují.

Také je zřejmé, že v rámci přípravy na vlastní designový projekt provedla rozsáhlý průzkum existujících řešení. Bohužel práce přináší pouze obecné popisy koncepcí jednotlivých aplikací a ačkoli si všímá různých zajímavých funkcí, už neanalyzuje podrobněji, jak danou funkci zprostředkovává uživateli rozhraní aplikace. Výzkum tak zůstává bohužel jen na povrchu, bez hlubšího proniknutí do jednotlivostí, které by přinesly konkrétnější podněty, výzvy i inspiraci pro vlastní projekt.

Kontrola plagiátorství byla negativní – systém našel shodu 1 %.

Návrh klasifikace: C – dobře

V Uherském Hradišti dne 10. 6. 2022

.....
podpis vedoucího práce

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě	E - dostatečně	F - nedostatečně
-------------	-----------------	-----------	----------------	----------------	------------------